

金哥python小白手册

中文	python	易错点
<p>#假设有个正方形 让 边长 等于 4</p> <p>#假设有个小女孩 让 年龄 等于 4</p>	<p>#假设有个正方形(变量名自己定) sidelen = 4</p> <p>#假设有个小女孩 girlage = 4</p>	<p>1, 标点符号用英文 比如：“</p> <p>2, 变量名不要取系统函数 比如： len</p>
<p>#正方形的面积(注意这里不是公式, 而是再定一个变量) 让 正方形面积 等于 边长 * 边长</p> <p>#再过了14年, 小女孩长大了 让 年龄 等于 原来的年龄 加 14</p>	<p>#正方形的面积(注意这里不是公式, 而是再定一个变量) space = sidelen * sidelen</p> <p>#再过了14年, 小女孩长大了 girlage = girlage + 14</p>	<p>牢记所有变量计算符号 + - * / % 字符串不支持/哦</p>
<p>#女孩的名字 让 女孩名 等于 小花</p> <p>#女孩名的长度 (通过名字来计算) 让 女孩名长 等于 计算(女孩名)</p> <p>#用一个字符串存女孩年龄(通过年龄来转化计算) 让 女孩年龄串 等于 计算(年龄)</p>	<p>#女孩的名字 girlname = "小花"</p> <p>#女孩名的长度 (通过名字来计算) girlnamelen = len(girlname)</p> <p>#用一个字符串存女孩年龄(通过年龄来转化计算) agelen = str(girlage)</p>	<p>1, 字符串用 "" 表示</p> <p>2, 字符串不能直接+数字</p> <p>3, 函数注意别忘了()</p>
<p>#打印变量 女孩名字 打印 女孩名字</p> <p>#打印变量 女孩年龄 打印 女孩年龄</p>	<p>#打印变量 女孩名字 print(girlname)</p> <p>#打印变量 女孩年龄 print(girlage)</p>	<p>print只是驱动屏幕打印 不是赋值 比如： print(age+14) 会打印 18, 但 age不会变</p>

<pre>#在一个高速分叉路口，决定往那条路走 让 我的位置 等于 高速路口 让 我的目的 等于 北京 让 我的方向 等于 待定 如果 我的目的 等于 北京 让 我的方向 等于 左走 让 我的位置 等于 北京 不然 让 我的方向 等于 右走 让 我的位置 等于 内蒙 打印 我的位置</pre>	<pre>#在一个高速分叉路口，决定往那条路走 myweizhi = "高速路口" mymudi = "北京" myfangxiang = "待定" if mymudi == "北京": myfangxiang = "左" myweizhi = "北京" else: myfangxiang = "右" myweizhi = "内蒙" print(myweizhi)</pre>	<p>1, if判断等于用 ==, 不要用 =</p> <p>2, 注意分割符号:</p> <p>3, 注意if段执行的代码开头空 4个空格</p> <p>4, 注意程序执行完, 变量最后只有一个值</p>
<pre>#一个女孩能否结婚 让 女孩是否已婚 等于 否 让 女孩的年龄 等于 20 让 女孩可婚 等于 未知 如果 女孩是否已婚 等于 否 并且 女孩年龄 大于等于 18: 打印 女孩可结婚 让 女孩可婚 等于 是 不然 打印 女孩不可结婚 让 女孩可婚 等于 否</pre>	<pre>#一个女孩能否结婚 girlyihun = False girlage = 20 girlcanhun = None if girlyihun == False and girlage >= 18: print("女孩可结婚") girlcanhun = True else: print("女孩不可结婚") girlcanhun = False</pre>	<p>1, 且用 and 或用 or 注意逻辑别错了</p> <p>2, 调试要1行1行调试</p>
<pre>#重复打印1句话100遍 #凡是循环有明确执行数量的, 设计一个计数变量 让 计数变量 等于 0 当 计数变量 小于 100: 打印 一句话 #或重复做别的 计数变量 等于 计数变量 加 1</pre>	<pre>#重复打印1句话100遍 #凡是循环有明确执行数量的, 设计一个计数变量 counter = 0 while counter < 100: print("") #或重复做别的 counter = counter + 1</pre>	<p>计数变量 每次要加1</p>

